

LERNEN NEU GEDACHT



ACTIVEFLOOR
Jump 'n' Learn



INTERAKTIVE UMGEBUNG

ActiveFloor begann mit der Entwicklung einer interaktiven Bodenlösung, expandierte jedoch schnell und entwickelte eine Reihe von Modellen, um für jeden Raum das perfekte Spielerlebnis anzubieten, unabhängig von Deckenhöhe, Raumgröße und -beleuchtung.

Heute bieten wir nicht nur interaktive Bodenlösungen, sondern auch interaktive Wände und Tische an.

Wir stellen ein Lern- und Aktivitätswerkzeug bereit, das jede Lernumgebung revolutioniert und neue Maßstäbe setzt.

BODEN

Die Original-Lösung ist in verschiedenen Modellen erhältlich und passt in jeden Raum.



TISCH

Geeignet für Sonderpädagogik und Altenpflege, rollstuhlgerecht und im Sitzen spielbar.



WAND

Fördert den sportlichen Aspekt und höheren Aktivitätslevel, da für die Spiele Bälle benutzt werden.



ACTIVEFLOOR IN ACTION

Das Potenzial ist enorm!

Mit unserer Vision, Bildungsumgebungen durch interaktives Lernen neu zu definieren, kann ActiveFloor an verschiedene Märkte und Anwendungen angepasst werden. Lassen Sie sich von unserem innovativen Ansatz zu neuen Möglichkeiten inspirieren.



KUNDENDIENST

Ihr ActiveFloor Erlebnis ist uns wichtig

Wir bei ActiveFloor sind davon überzeugt, dass gute Unterstützung und Beratung der Schlüssel sind, um das volle Potenzial von MyFloor auszuschöpfen. Deshalb sind unsere Customer Success Services darauf ausgerichtet, Lehrern, Administratoren und Partnern die Werkzeuge und das Wissen an die Hand zu geben, die sie für ihren Erfolg benötigen.

MASSGESCHNEIDERTES TRAINING

Für einen optimalen Start mit ActiveFloor bieten wir maßgeschneiderte Schulungen an – wahlweise online oder direkt bei Ihnen vor Ort. Unsere Schulungen sorgen dafür, dass die Teams aller Bildungseinrichtungen von Anfang an erfolgreich und motiviert die vielseitigen Möglichkeiten von ActiveFloor bestmöglich nutzen können.

TEACHER LIVE: INSPIRATION FÜR PÄDAGOGEN WELTWEIT

Ab 2025 verbinden unsere globalen Teacher Live-Veranstaltungen Pädagogen aus aller Welt. In diesen Online-Sessions teilen Lehrer ihre Erfahrungen und zeigen, wie sie ActiveFloor nutzen, um innovative, interaktive und effektive Lernerlebnisse in ihren Klassenzimmern zu gestalten.

DIE AKADEMIE: IHR PERSÖNLICHES LERNZENTRUM

Unsere Akademie ist die zentrale Lernplattform für alle MyFloor-Nutzer. Sie bietet maßgeschneiderte Schulungen für unterschiedlichste Anforderungen: Ob Sie als Lehrkraft interaktive Unterrichtsmaterialien erstellen, als Administrator die Plattform effizient verwalten oder als Partner Ihre Kunden bestmöglich unterstützen möchten – die Academy hält Schritt-für-Schritt-Anleitungen, praktische Tipps und nützliche Tricks für Sie bereit.



UNSER EINSATZ FÜR IHREN ERFOLG

Von der Erstinstallation bis zur Weiterbildung unterstützen wir Sie bei jedem Schritt. Unser Ziel ist es, dass Sie und Ihre Schüler von den innovativen Möglichkeiten bei ActiveFloor profitieren. Lassen Sie uns gemeinsam Bildung und Lernen neu denken!

ERLEBEN SIE UNSER SOFTWARE PAKET

Entdecken Sie unsere cloudbasierte Online-Plattform MyFloor mit Ihrer persönlichen Lizenz. MyFloor bietet Ihnen die Möglichkeit, eigene Materialien für verschiedene Fächer, Altersgruppen und Themen zu finden oder zu erstellen.

Die Lizenz enthält:

Service und Support:

Wir sind nur einen Telefonanruf entfernt und helfen Ihnen gerne weiter.

Software-Updates:

Sie haben Zugang zu allen neuen Funktionen von MyFloor.

Spiele-Updates & Inhalt-Updates:

Sie können auf alle neuen oder verbesserten Spiele, Vorlagen und Inhalte zugreifen.

1. VERIFIZIERTE INHALTE

ActiveFloor arbeitet mit Lehrern, Pädagogen und anderen Fachleuten zusammen, um qualitativ hochwertige Inhalte zu erstellen - wir nennen sie „geprüfte Inhalte“. Unter den verifizierten Inhalten finden Sie auch unsere neueste Initiative: Lemmodule.



Dieses Symbol zeigt an, dass der Inhalt des Spiels oder der Wiedergabeliste von ActiveFloor überprüft wurde.



2. GESTALTEN SIE IHRE EIGENEN MATERIALIEN

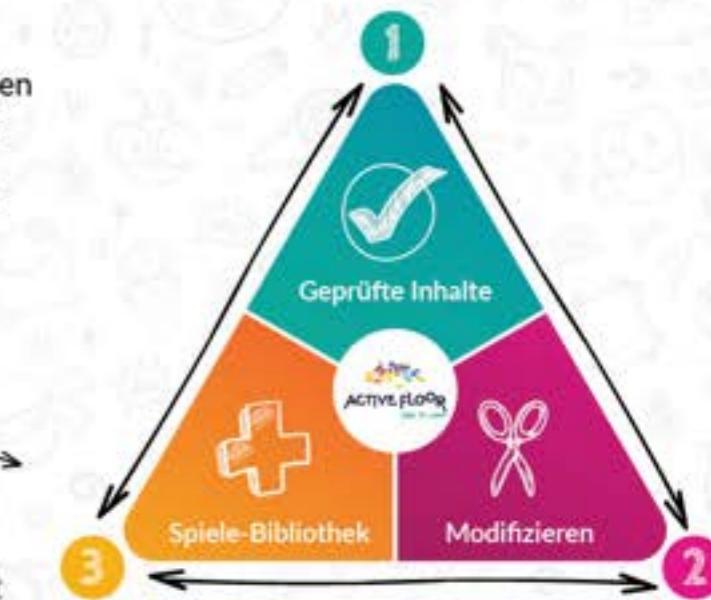
Erstellen Sie Ihre eigenen Spiele, passend zu den Themen, die Sie im Unterricht behandeln. Wählen Sie aus über 20 Vorlagen und fügen Sie Ihre eigenen Texte, Audiodateien, Bilder und Videos hinzu.

3. ERKUNDEN SIE DIE SPIELEBIBLIOTHEK

Unsere Bibliothek enthält Tausende von Spielen und Wiedergabelisten, und wir fügen ständig neue Inhalte hinzu. Die Spiele wurden von Lehrern und Pädagogen aus der ganzen Welt erstellt und können frei verwendet werden. Wenn Sie ein Spiel finden, das Ihnen gefällt, aber nicht ganz zu Ihrem Unterricht passt, können Sie eine Kopie erzeugen und diese anpassen.

So erstellen Sie genau das Spiel, das Sie brauchen.

Spiele aus der Bibliothek bearbeiten, verändern oder anpassen, um sie auf den eigenen Unterricht zuzuschneiden.



GEPRÜFTE LERNMODULE

Unsere geprüften Lernmodule sind Playlists, die als komplette Lerneinheiten konzipiert sind. In jeder dieser Playlists finden Sie eine Reihe von Spielen, die zusammen alles bieten, was Sie brauchen.



EINFÜHRUNG DES THEMAS

Das neue Thema wird z. B. mit einem Präsentationsspiel eingeführt. Hier werden die Schüler eingeladen, mit den Inhalten auf dem Boden zu interagieren. Sie werden mit Hilfe von Texten, Audios, kurzen Videos und/oder Quizfragen durch das Thema geführt.

MIT DEM THEMA ARBEITEN

Nach der Einführung werden die Schüler in Kleingruppen eingeteilt, die sich auf unterschiedliche Weise mit dem Thema auseinandersetzen. Zum Beispiel:

- Eine Gruppe arbeitet mit den Spielen auf dem Boden und übt das Gelernte mit Quizfragen, Zuordnungsspielen, Konversationsspielen oder ähnlichen Aktivitäten.
- Die anderen Gruppen arbeiten in Workshops mit Aufgaben, die im begleitenden Lehrerhandbuch beschrieben sind.

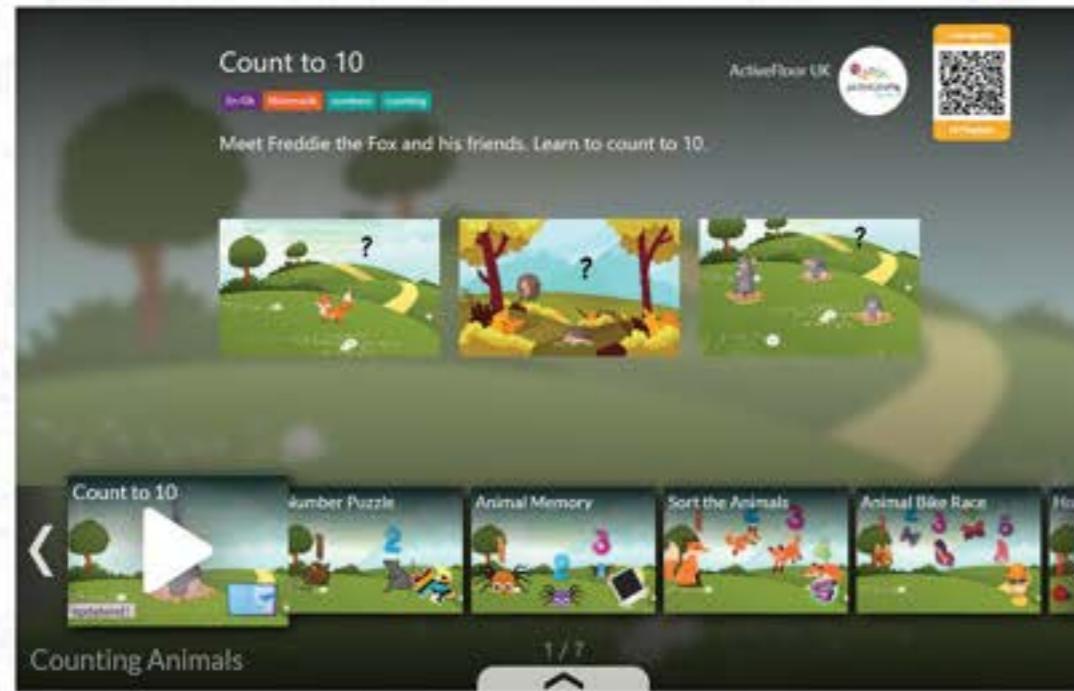
Dies könnte umfassen:

- Kleine investigative Aufgaben
- Grammatikübungen
- Schreibaufgaben, bei denen die Schüler ihre eigenen Kurzgeschichten schreiben
- Präsentationen, bei denen sich die Schüler gegenseitig Aufgaben stellen
- Kurze Präsentationen.

BEWERTUNG UND SCHLUSSFOLGERUNG

Das Lehrmodul endet mit einer Bewertung oder einem Abschluss in Form eines Spiels, einer Präsentation vor der Klasse oder einer Diskussion in der Klasse.

HIER FINDET MAN LEHRER-HANDBÜCHER



Viele unserer Lernmodule enthalten einen Leitfaden. Sie können den QR-Code direkt auf dem Boden scannen oder den Leitfaden auf MyFloor zusammen mit den Spielinformationen finden.

Der Leitfaden für Lehrkräfte beinhaltet folgendes:

- Beschreibung der Arbeit mit dem Lernmodul
- Hinweise zur Vorbereitung und benötigtem Material
- Beschreibung der Workshops
- Druckbare Arbeitsblätter für die Workshops
- Nützliche Hintergrundinformationen
- Reflexionen (ethisch und/oder praktisch)
- Materialien zur Auswertung

Beispiele von Arbeitsblättern



MODELLE & PREISE

1 HARDWARE - BODEN & TISCH LÖSUNGEN



ONE3

ONE3 erzeugt eine kleine Projektionfläche, was selbst den Kleinsten eine gute Spielübersicht erlaubt. Er ist eine gute Lösung für kleinere Räume.

UVP*

EUR	3.700
CHF	3.950

Bitte scannen



Datenblatt



PRO3

PRO3 schafft einen mittelgroßen Boden und ist eine gute Lösung für die meisten Schulen, Bibliotheken und verschiedene Hort- Programme.

UVP*

EUR	6.450
CHF	6.950

Bitte scannen



Datenblatt



MAX3 Premium

MAX3 Premium erzeugt als Top-Lasermodell den hellsten Boden mit einer besonders hohen Bildqualität.

UVP*

EUR	8.900
CHF	9.250

Bitte scannen



Datenblatt



FLAT PRO3

Flat PRO3 schafft einen mittelgroßen Fußboden und ist eine gute Lösung für Räume mit niedrigen Decken. Analog dem PRO3, nur flacher.

UVP*

EUR	7.800
CHF	8.100

Bitte scannen



Datenblatt



MODELLE & PREISE

1 HARDWARE - UNSER BELIEBTTESTES MODELL

MobileMAX3

MobileMAX ist unser beliebtestes Modell. Es ist rollbar und höhenverstellbar und perfekt für die Projektion auf Tische und Böden. Und jetzt ist er mit einem Laserprojektor ausgestattet was die Bildqualität deutlich erhöht.

	UVP*
EUR	7.050
CHF	7.950

Bitte scannen



Quesplat



Spielfläche:
Boden &
Tisch

 **Flexibel:**
Einfacher Raumwechsel.

 **Platzoptimierend:**
Einfach wegzuräumen.

 **Plug & Play:**
In wenigen Minuten
einsatzbereit

 **Aktivierend:**
Bewegt Generationen und
verbindet sie zu einer aktiven
Gemeinschaft.



MODELLE & PREISE

1 HARDWARE - WAND LÖSUNGEN



**SPORTsWall
PRO3**

SPORTsWall PRO3 eignet sich hervorragend für das körperliche Training und das Lernen, da die Spiele mit Bällen gespielt werden.

UVP*

EUR	7.900
CHF	8.750

Bitte scannen



Datenblatt



**SPORTsWall
MAX3 Premium**

SPORTsWall MAX3 Premium erzeugt eine besonders gute und helle Bildqualität. Der staubgeschützte Laserprojektor kreiert ein faszinierendes Spielerlebnis.

UVP*

EUR	11.900
CHF	12.500

Bitte scannen



Datenblatt



**SPORTsWall
HALO**

SPORTsWall HALO ist eine flexible wandmontierte Lösung, die einen Bewegungssensor mit dem Projektor koppelt.

UVP*

EUR	7.755
CHF	8.550

Bitte scannen



Datenblatt



**SPORTsWall
Mobile MAX3**

SPORTsWall Mobile MAX3 ist eine tragbare SPORTWall mit Laserprojektor. Sie kann überall schnell eingesetzt werden.

UVP*

EUR	7.050
CHF	7.950

Bitte scannen



Datenblatt

SPORTsWall
by ACTIVE LOOP



SOFTWARE & ZUSÄTZLICHE SERVICES

2 SOFTWARE PAKET

12 Monate
✓ MyFloor Zugang
✓ Service & Support
✓ Software-Update
✓ Neue Inhalte
UVP* EUR 1.020 CHF 1.150

24 Monate
✓ MyFloor Zugang
✓ Service & Support
✓ Software-Update
✓ Neue Inhalte
UVP* EUR 2.040 CHF 2.250

36 Monate
✓ MyFloor Zugang
✓ Service & Support
✓ Software-Update
✓ Neue Inhalte
UVP* EUR 2.880 CHF 3.200

60 Monate
✓ MyFloor Zugang
✓ Service & Support
✓ Software-Update
✓ Neue Inhalte
UVP* EUR 4.800 CHF 5.250

3 ZUSÄTZLICHE SERVICES

Länderspezifische Bausteine und Preise.

Installation
Einfache Lieferung mit oder ohne Installations-Service
X

Training
Persönliche Vor-Ort- oder Online-Schulungen
Graduation cap icon

Inhalte
Angepasste lokale oder persönliche Inhalte
Gift box icon

Versand
DDP/DAP/EXW Versand
Gift box icon

PREISBEISPIEL:



KONTAKTIEREN SIE EINEN AUTORIZIERTEN VERTRIEBSPARTNER FÜR MASSGESCHNEIDERTE ANGEBOTE UND LÖSUNGEN.

Alle Preise sind Richtwerte, freibleibend und zuzüglich Mehrwertsteuer (zzgl. MwSt./VAT).

DIE SCHÖNSTE ART DES LERNENS

ActiveFloor ist ein dänisches Familienunternehmen, das 2015 gegründet wurde und über mehr als 10 Jahre Erfahrung im Vertrieb und der Entwicklung von IT/AV verfügt.

Der Hauptsitz von ActiveFloor befindet sich in Kopenhagen, Dänemark, und es gibt weitere Ausstellungsräume in Schweden und den USA sowie Kooperationen mit unabhängigen Vertriebspartnern weltweit.

ActiveFloor ist der Meinung, dass Bildung SPASS machen sollte! Deshalb bieten wir ein interaktives Lernkonzept an, das zum Spielen anregt und die Möglichkeit bietet, auf eine Weise zu lernen, die für Kinder am natürlichsten ist - indem sie ihren ganzen Körper einsetzen!

Heute ist ActiveFloor ein sehr beliebtes pädagogisches Instrument zur Förderung auditiver, visueller und kinetischer Lernerfahrungen in Schulen, Kindergärten, Bibliotheken, Museen und Krankenhäusern weltweit.

MISSION

ActiveFloor fördert Bewegung und Spiel als Bildungserfahrung.

VISION

ActiveFloor stärkt zukünftige Bildungsumgebungen mit interaktivem Lernen.

WERTE





+45 31 700 729

HQ:
Helgeshøj Alle 28
2630 Taastrup,
Denmark



+46 888 09 68

Showroom:
Barsebäcksvägen 60
246 30 Löddeköpinge,
Sweden



+1 320 289 7110

Showroom:
4909 Matterhorn Drive
Duluth, MN 55811,
USA

hello@activefloor.com • www.activefloor.com

Fragen Sie nach einem autorisierten ActiveFloor Partner in Ihrer Nähe zur Auswahl des richtigen Modells.
Scannen Sie den QR-Code und fordern Sie ein Angebot an. Wir melden uns innerhalb von 2-3 Werktagen bei Ihnen.



@activefloorglobal



@activefloorglobal



@activefloorglobal