

KOSTENLOSE BASISVERSION, JAHRES- ODER DAUERLIZENZ

PaneoVR ist im Rahmen der Community Version frei nutzbar und deckt alle grundlegenden Funktionen ab.

Erhöhter Funktionsumfang, wie **Multiplayer**, **Fernsteuerung**, **Statistiken** und **erweiterte Zugriffsverwaltung** sind Teil der Pro-Versionen, die in Jahreslizenzen oder zum einmaligen Kaufpreis erworben werden können.

Für Bildungseinrichtungen
bereits ab **299€**/Jahr



paneovr

Immersive Video Training Toolkit

ERFOLGREICH IM EINSATZ

PaneoVR hat seit 2024 bereits deutschlandweit Einzug in ein breites Spektrum von Institutionen der beruflichen Bildung gefunden, wie im Gesundheitssektor oder im Handwerk.

DIGITALISIERUNG FÜR AUSBILDUNG UND TRAININGS

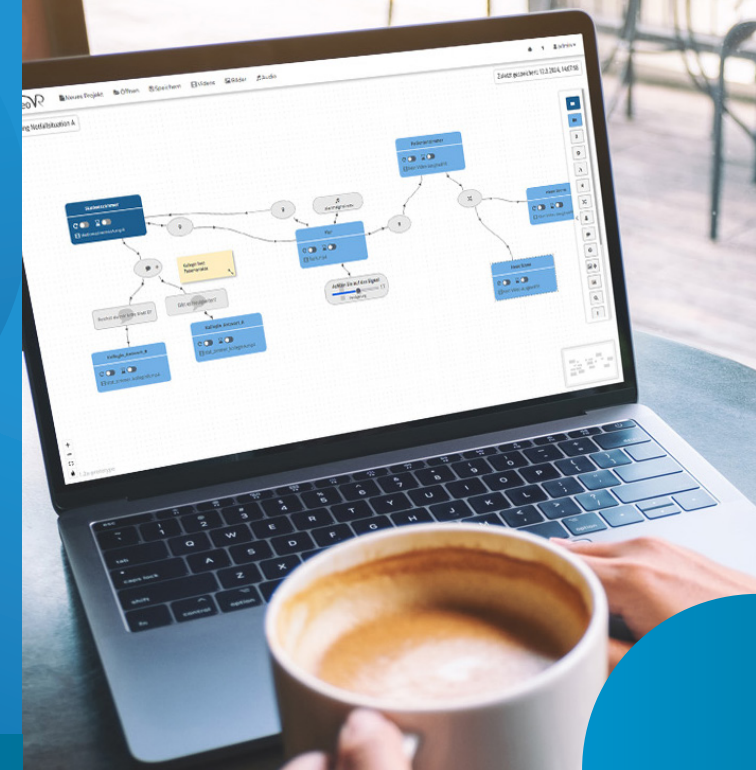
Das PaneoVR Tool für **immersive (360°-) Video-trainings** ist eine Web und VR-Anwendung. Im Fokus steht die Bereitstellung eines Autoren-tools zur **selbstständigen, einfachen Erstellung von digitalen (VR-)Lehrinhalten**.

Keine Fachkenntnisse in Informatik oder Medientechnik benötigt. Das zugrundeliegende Konzept wurde 2020-2023 im vom Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF) geförderten Projekt VIRDIPA entwickelt.

WARUM 360° VR TRAININGS?

Das praktische Erlernen von Abläufen und Handlungen ist ein essentieller Teil der Berufsausbildung und beruflichen Einarbeitung. Häufig ist das Aufbauen eines authentischen Trainings in der Realität mit erhöhtem Aufwand, Materialverschleiß oder Gefahr verbunden. Unter Umständen ist eine „Vor Ort“-Lehre auch gar nicht möglich oder durch Sprachbarriere erschwert. An diesen Stellen treten die Stärken von Virtual Reality Lernumgebungen in Kraft. Wiederholbarkeit, realistische Darstellung, Ortsunabhängigkeit ebenso wie Kosteneffizienz sind ausschlaggebend dafür, dass virtuelle Trainings eine ernstzunehmende Ergänzung im Ausbildungsbetrieb darstellen.

Weitere Informationen unter
www.paneovr.de



360°-Videotechnik als Trainingsmöglichkeit

DER PANEVR WORKFLOW

Vier Schritte zur Erstellung eines eigenen
360°-VR Trainings



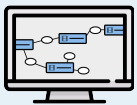
Konzipieren

Nutzung des Web-Editors zum Planen des Szenarios mit Szenen, zusätzlichen Bildern, Audio etc.



Aufnehmen

Aufnehmen der benötigten Video-/Photomaterialien mithilfe einer 360° Kamera.



Zuweisen

Laden der Videos in das konzipierte Szenario und Anpassen der Interaktionspunkte.



Veröffentlichen

Szenario ist sofort einsatzbereit und kann auf VR, Desktop und Mobile Devices genutzt werden.



paneovR

WEITERBILDUNG 360° TRAININGS

Als Entwickler von PaneovR und Team mit langjähriger Erfahrung in VR/AR und eLearning Technologie bieten wir Ihnen eine Kurzzeitschulung mit 2 Arbeitstagen als Block oder im Abstand von ca. einer Woche an.

Teil dieser ist das umfassende Erlernen der App (und bei Bedarf der VR-Technik), ebenso wie das Auseinandersetzen mit den breitgefächerten Möglichkeiten von 360°-Szenarien und das Behandeln von Dreh- und Angelpunkten an denen sich ein erfolgreiches digitales Training misst.

Kontakt

Paneoverse e.K.
kontakt@paneovr.de

www.paneovr.de/schulung

DATENSCHUTZ

Videos, Audiodateien und Bilder zählen zu den sensiblen Daten und sind insbesondere im beruflichen Kontext als solche zu behandeln. Der Schutz dieser ist somit ein essentieller Teil der PaneovR Software.

- **Deutsche Server**
Ihre Daten liegen sicher im deutschen Inland und verlassen dieses auch nicht unerwünscht
- **Beratung zu passender Hardware**
Wir beraten Sie gern zur Auswahl geeigneter VR-Brillen etc.
- **Zugangskontrolle**
Sie allein entscheiden, wer Zugang auf Ihre virtuellen Inhalte erhält und wer nicht

